

## Istruzioni per usare il Serious Game “ComeSE”:

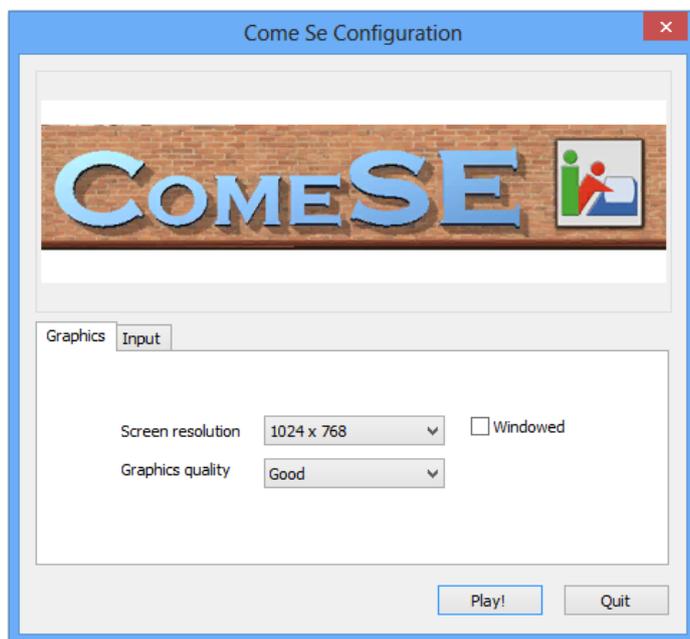
Il file di ComeSE si presenta in formato zippato e occorrerà unzippare il file (usando WINZIP oppure WINRAR, ecc.) . Verrà generata una cartella con il nome della versione del sw . La cartella conterrà i seguenti oggetti:

Per lanciare il sw, basta cliccare sull'icona comese.exe

### Istruzioni per muoversi all'interno del ComeSE

La prima videata permette di cambiare la risoluzione del video, di decidere se occupare tutto il video o solo una parte (in questo caso cliccare sul quadratino a sinistra della parola **window**);

*per utenti esperti, cliccando sulla parola **input**, si possono cambiare le funzione di alcuni tasti.*



Cliccare su “**Play**”

Compare un paesaggio in moto con musica di sottofondo che termina su un cartello che propone 2 opzioni possibili per entrare nel gioco: “**nome profilo**” e “**amministratore**”

### CLICCARE SU “AMMINISTRATORE”

*Non cliccare su “**nome profilo**” ( è riservato solo ad alcuni partecipanti che hanno ricevuto una password per entrare).*

Cliccando su “**Amministratore**” sarà possibile muoversi a piacere nel percorso utilizzando anche le frecce che si presenteranno via via in basso a destra “**avanti**” “**indietro**” “**pausa**”

Dopo essere entrati, ci si troverà davanti ad una lavagna bianca con su scritte varie voci

(menu) di colori diversi a seconda che siano cliccabili o meno; all'inizio la lavagna avrà scritte in marrone che diventeranno verdi non appena cliccato sulla lavagna medesima

**E' necessario familiarizzare con i comandi che consentono di muoversi nel gioco, cliccando sulla voce “**modalità d'uso**” (se si entra con un “nome profilo”, si verrà obbligatoriamente indirizzati qui).**

Le voce principale che permette di iniziare il tour è:

“**Esplora gli ambienti e rifletti**” che può essere cliccata in ogni momento se si entra come amministratore.

### Informazioni:

1. dall'interno del percorso si potrà uscire cliccando la croce presente in tutte le videate
2. se non si riuscisse a raggiungere il bersaglio successivo ( muovendosi con frecce e/o mouse) comparirà, dopo trenta secondi, un cercholino giallo che, se cliccato, vi posizionerà sulla meta successiva.